



Campus US, LWH
Kohlbettstraße 15
US-D 418

VIRTUAL REALITY

PROBIER ES AUS | LERNE ETWAS NEUES | VERDIENE 10 EURO

ELISE

Projekt zur Entwicklung
eines interaktiven und
emotionssensitiven Systems

Ziel: Erlernen von
Geschäftsprozessen
in einem VR Szenario

Der Lernende
spielt die Prozesse im
"Serious Game" durch

MELD DICH
ZU UNSERER
STUDIE AN!



Bei Rückfragen: Jacqueline Gräf (jacqueline.graef@uni-siegen.de)